



Stawiamy na emocje

Kontakt:

Paulina Migdał

p.migdal@muduko.com



Jesteśmy
polskim wydawcą
gier karcianych,
planszowych
i książkowych

Naszą misją jest szerzenie radości ze wspólnego grania. Jesteśmy zespołem ludzi otwartych i ciekawych świata, którzy z pasją wydają gry. Jako Muduko działamy od początku 2020 roku, choć nasza historia jest o wiele dłuższa. Czerpiemy z wiedzy i doświadczenia budowanych od 1947 roku, kiedy to powstał nasz protoplasta – Krakowskie Zakłady Wyrobów Papierowych.

Rozbudowując ofertę naszych gier, podążamy za najnowszymi trendami. Bestsellerowe gry wydawnictwa to m.in.: seria *Wirus!*, *Spór o Bór*, *W krainie...*, czyli seria rodzinnych gier na spostrzegawczość, czy też gry książkowe takie jak *Dunder albo kot z zaświatu*.



Gry książkowe

Gry książkowe to opowieści pozwalające czytelnikom decydować o dalszym biegu historii.

Szereg ścieżek narracyjnych sprawia, że rozgrywka za każdym razem staje się inna.

Niegdyś niszowy świat tych gier, znanych również jako paragrafówki, obecnie zdobywa sympatię stale rosnącego grona czytelników.

W MROKU PODZIEMI

Zobacz demo



WIEK
14+

Pierwsza gra książkowa Rocha Urbaniaka

Język inkluzywny

Komiks paragrafowy z aplikacją

WIEK
10+

WIEK
10+

WIEK
7+

Gry książkowe – seria Fabled Lands

Gry książkowe z serii Fabled Lands są niezależnymi historiami.

Możesz odkrywać każdą z osobna – następna książka to nowa przygoda.

Ale możesz też przechodzić przez tomy po kolei lub nawet wędrować pomiędzy nimi.

To jak ogromny otwarty świat rodem z gier RPG.

FABLED LANDS

Zobacz więcej



WIEK
10+

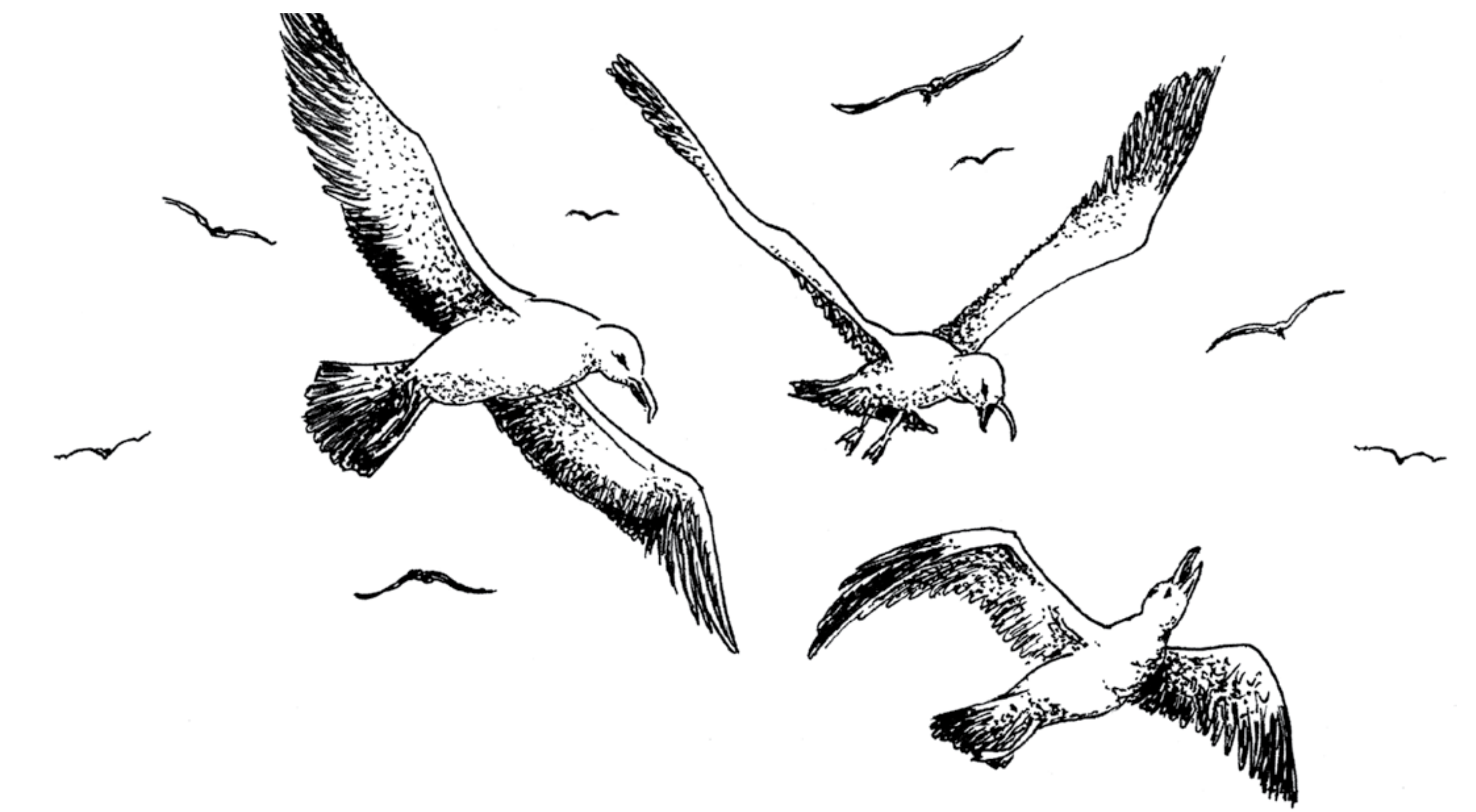
Podróżuj pomiędzy wszystkimi książkami z serii

Odnajdzie się tu zarówno młodszy czytelnik, jak i zaprawiony w bojach rodzic trójki łobuzów



Polskie wydanie klasycznej serii gier paragrafowych

Niezależne historie, które odkrywasz po swojemu



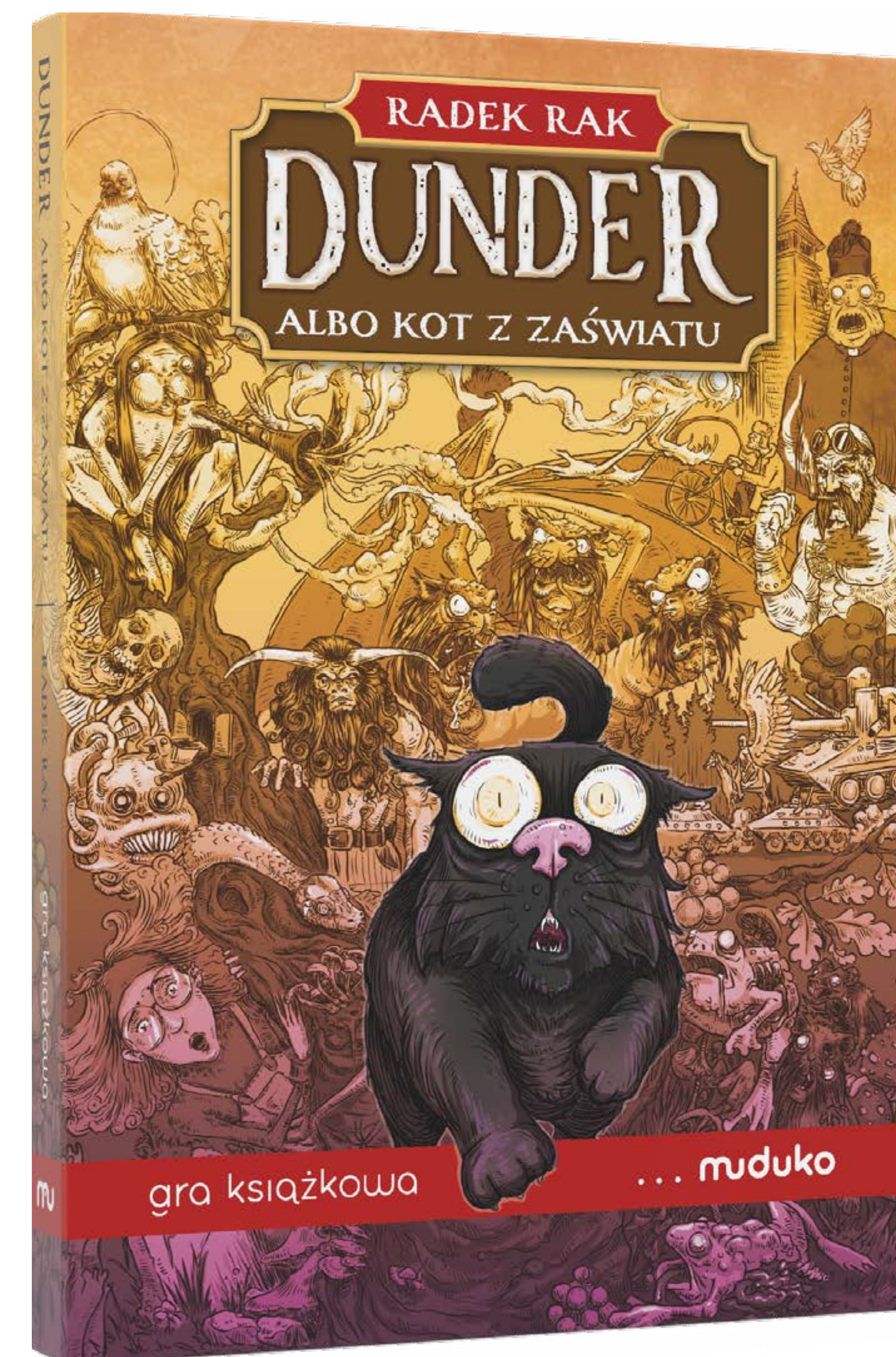
Literackie gry książkowe – Rak, Kańtoch, Orbitowski

Dunder albo kot z zaświatu: Zwariowana przygoda mówiącego kota nowoczesnej wiedzy. Zwierzak uruchamia lawinę koszmarnych zdarzeń.

Duch święt: W grze wcielasz się w postać, która widzi i słyszy więcej niż inni. Dosłownie. Bo bohaterem tej historii jest duch – uwięziony między światami.

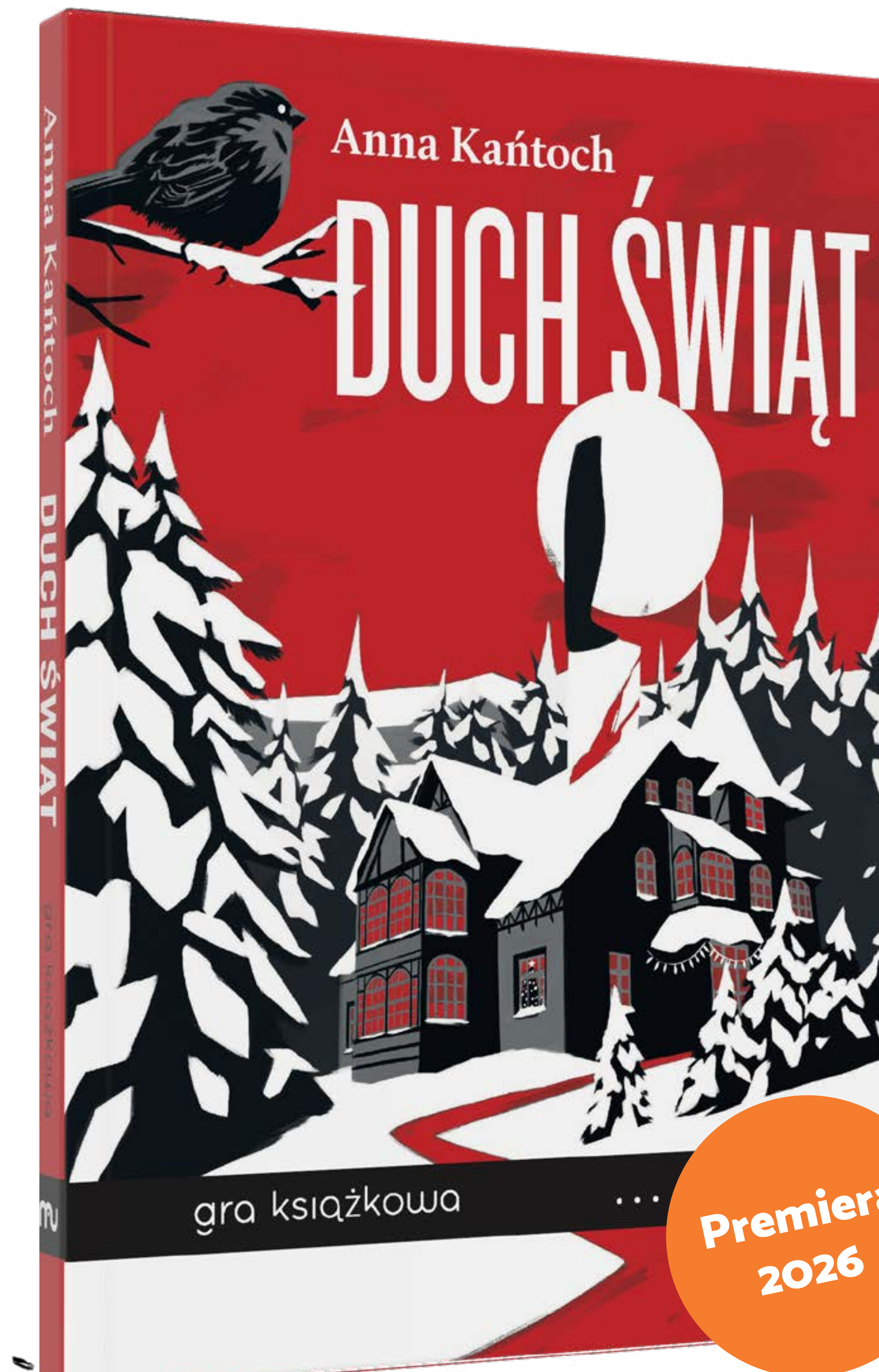
Pan lasu: Stary dwór w głębi lasu i kilku remontujących go robotników – czy coś może pójść nie tak? Pradawne wierzenia, oddani kultyści, sny na jawie – brzmi jak początek krwawej jatki.

Napisał Radek Rak – laureat Nagrody Literackiej NIKE



WIEK
14+

Kryminalna gra książkowa Anny Kańtoch



WIEK
16+

Paragrafowy horror Łukasza Orbitowskiego



WIEK
18+

DUNDER ALBO KOT Z ZAŚWIATU

Zobacz demo



Gry inspirowane polskim kryminałem

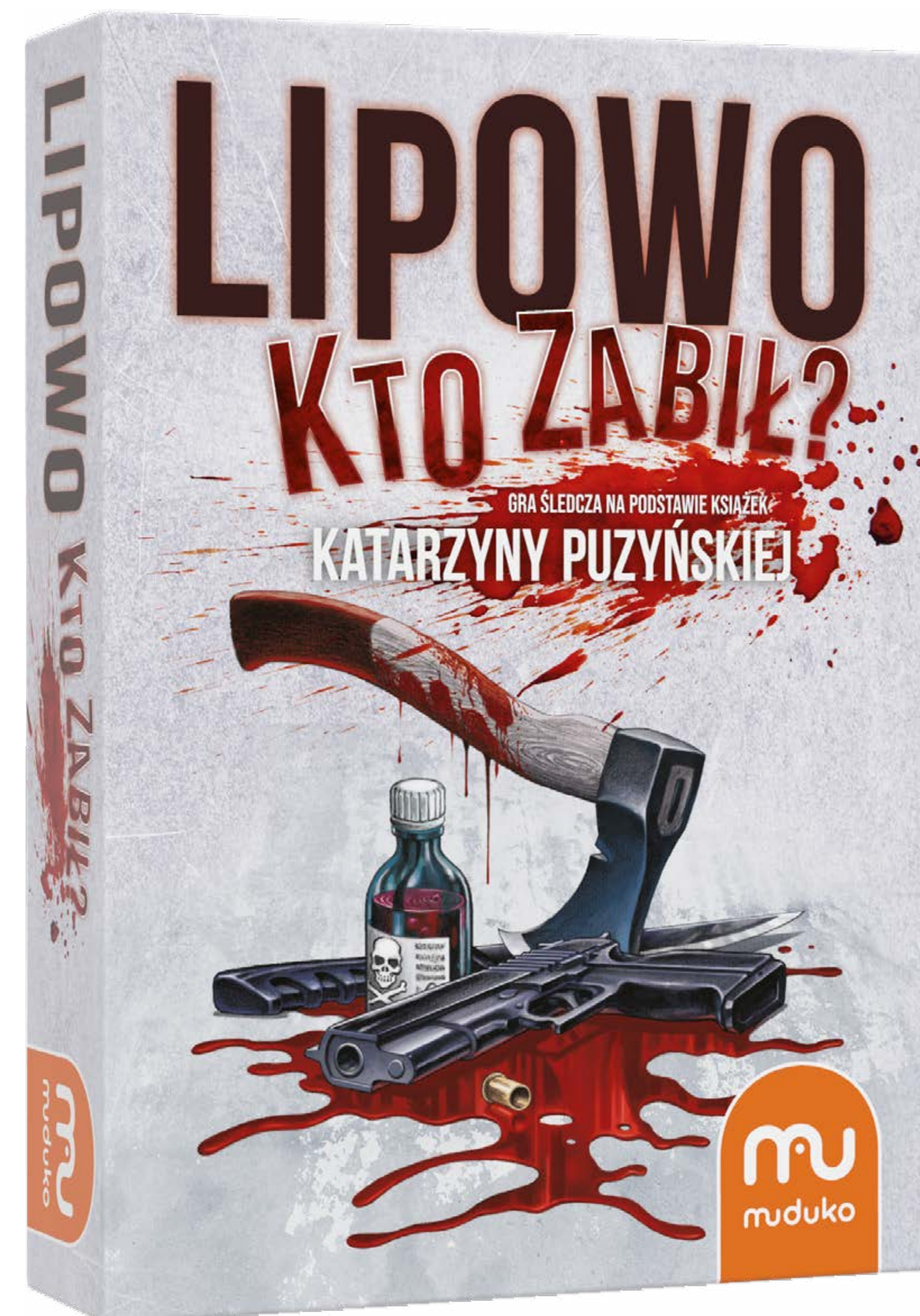
Muduko łączy dwie pasje: gry i książki. Z połączenia tych światów stworzyliśmy serię gier ze znakomitymi polskimi autorami kryminałów.

Lipowo. Kto zabił?: Gra dedukcyjna na podstawie powieści Katarzyny Puzyńskiej.

Podpalacz: Dwuosobowa gra na podstawie powieści Wojciecha Chmielarza.

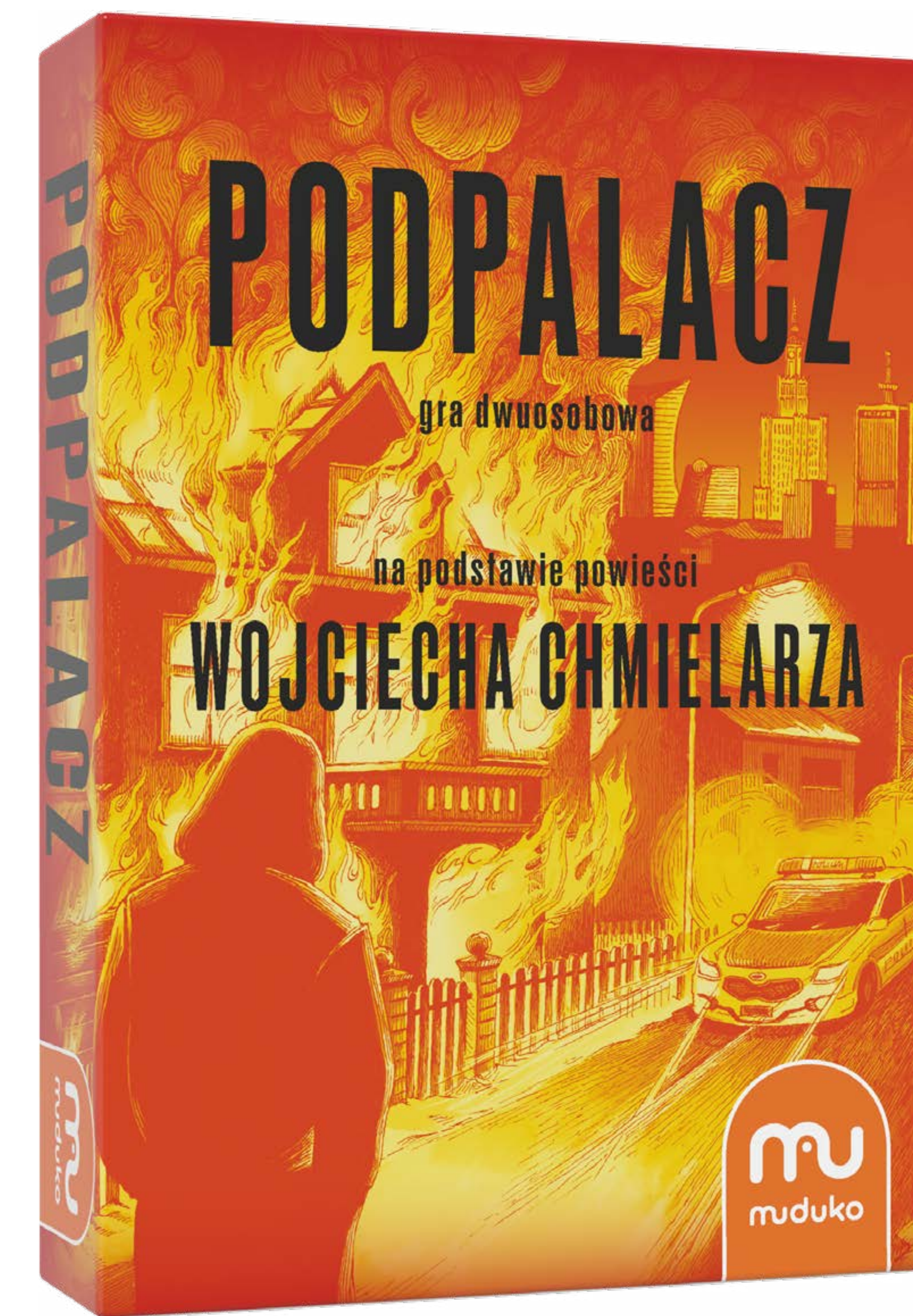
Śleboda: Kooperacyjna gra detektywistyczna na podstawie powieści Małgorzaty i Michała Kuźmińskich.

Gra śledcza



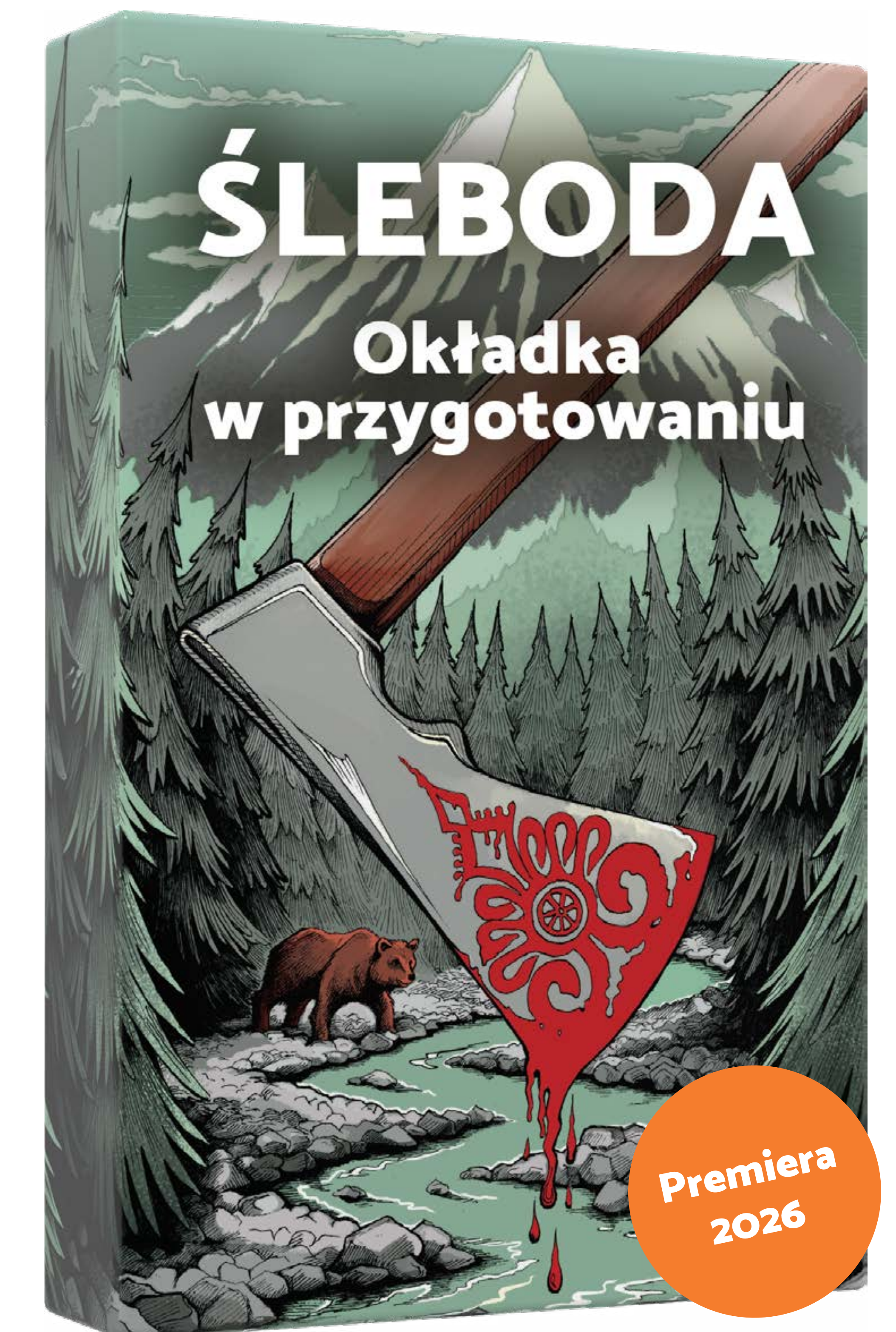
WIEK
16+

Gra dwuosobowa



WIEK
16+

Gra kooperacyjna



WIEK
10+

LIPOWO. KTO ZABIŁ?

Zobacz więcej



Rozwiąż sprawy kryminalne!



Polscy ilustratorzy dla najmłodszych

Wyjątkowa linia gier w ofercie Wydawnictwa Mduko.

Siłą gier nie są efekty, ale coś głębszego: szczerść formy, wartość relacji, bogactwo wyobraźni.

Ilustracje, które przyciągają wzrok, nie tylko ozdabiają – są zaproszeniem do wspólnej podróży.

Proste zasady nie ograniczają, ale otwierają przestrzeń do rozmowy, śmiechu i uważnego bycia razem.

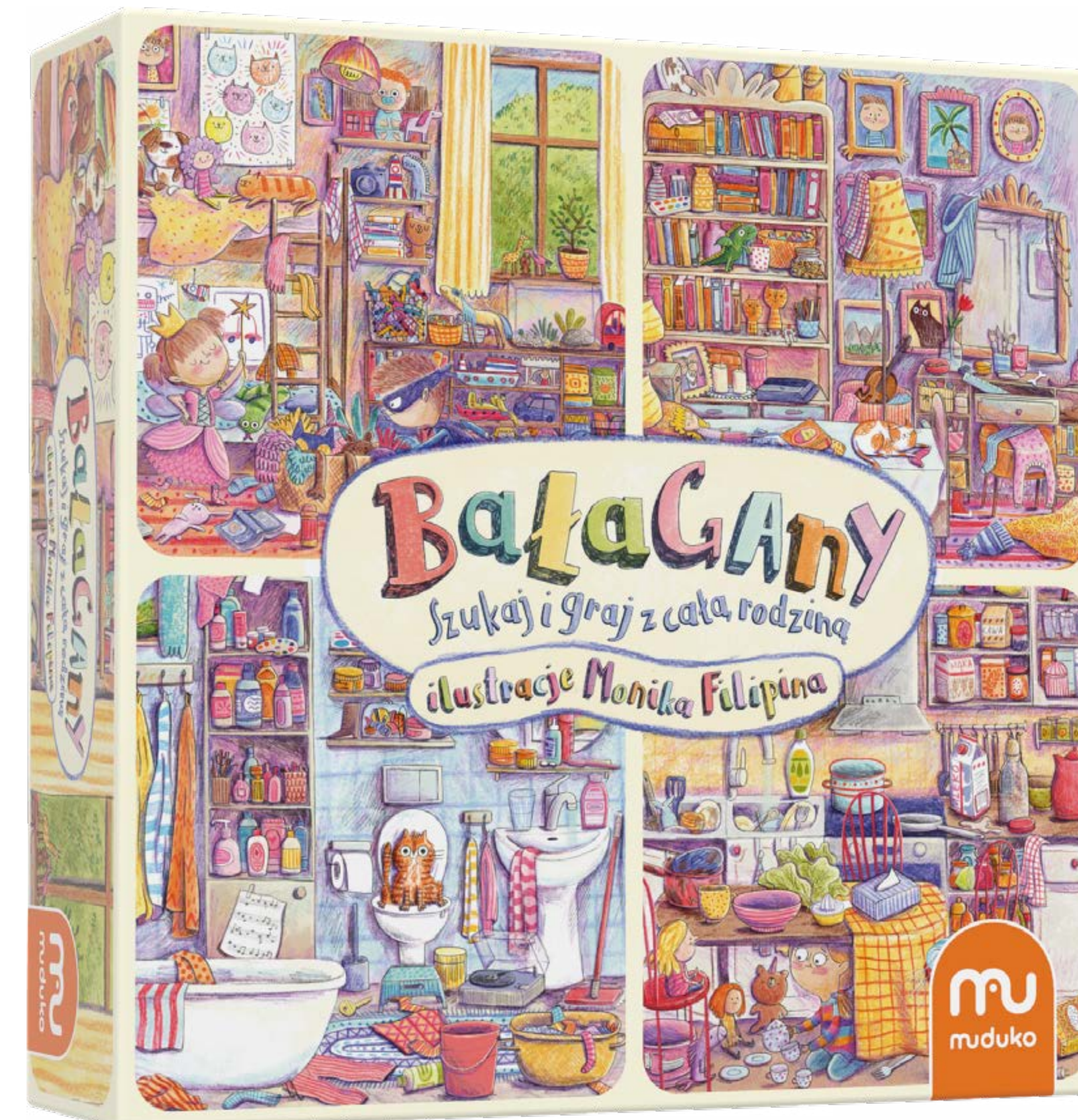
Gry polecane dzieciom w wieku przedszkolnym.

W KRAINIE WYOBRAŹNI

Zobacz więcej



Monika Filipina



Kasia Bogdańska



Maciej Szymanowicz



Nikoła Kucharska



Dzieci gra roku 2023



Najbardziej zaraźliwa seria gier karcianych na świecie!

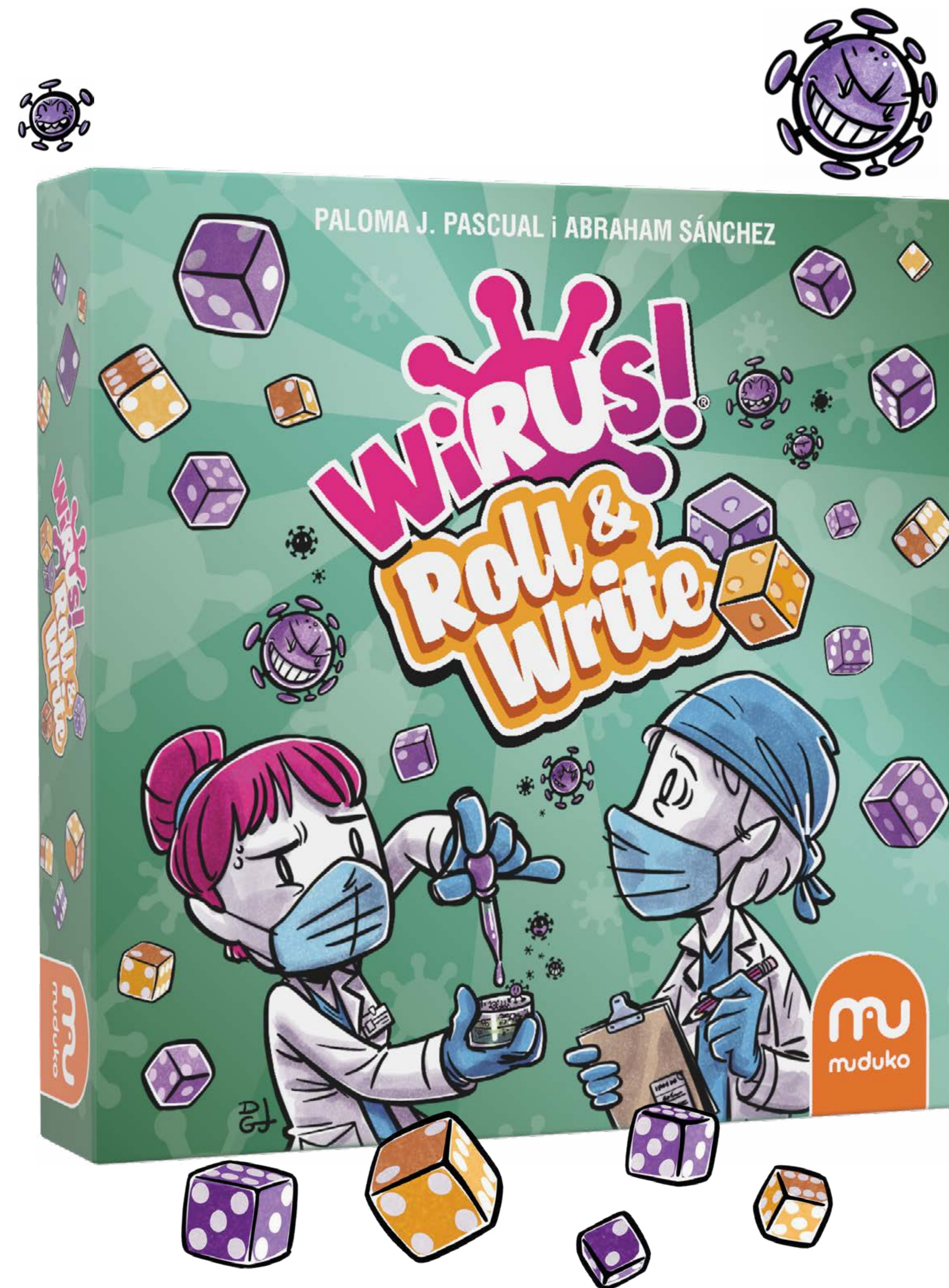
Fenomen tej serii to mieszanka trzech składników: prostych zasad, ogromnej dawki interakcji i czarnego humoru, który rozbraja nawet największych sceptyków.

Zasady można wytłumaczyć w minutę.

Wirus! Roll & Write to zupełnie nowa, kościana odłona słynnej serii. Tym razem zamiast kart w ruch pójdą kości i notes, ale mimo większego pudełka zasady pozostają proste, intuicyjne i pełne emocjonujących interakcji – także tych, które pozwolą nieco namieszać.

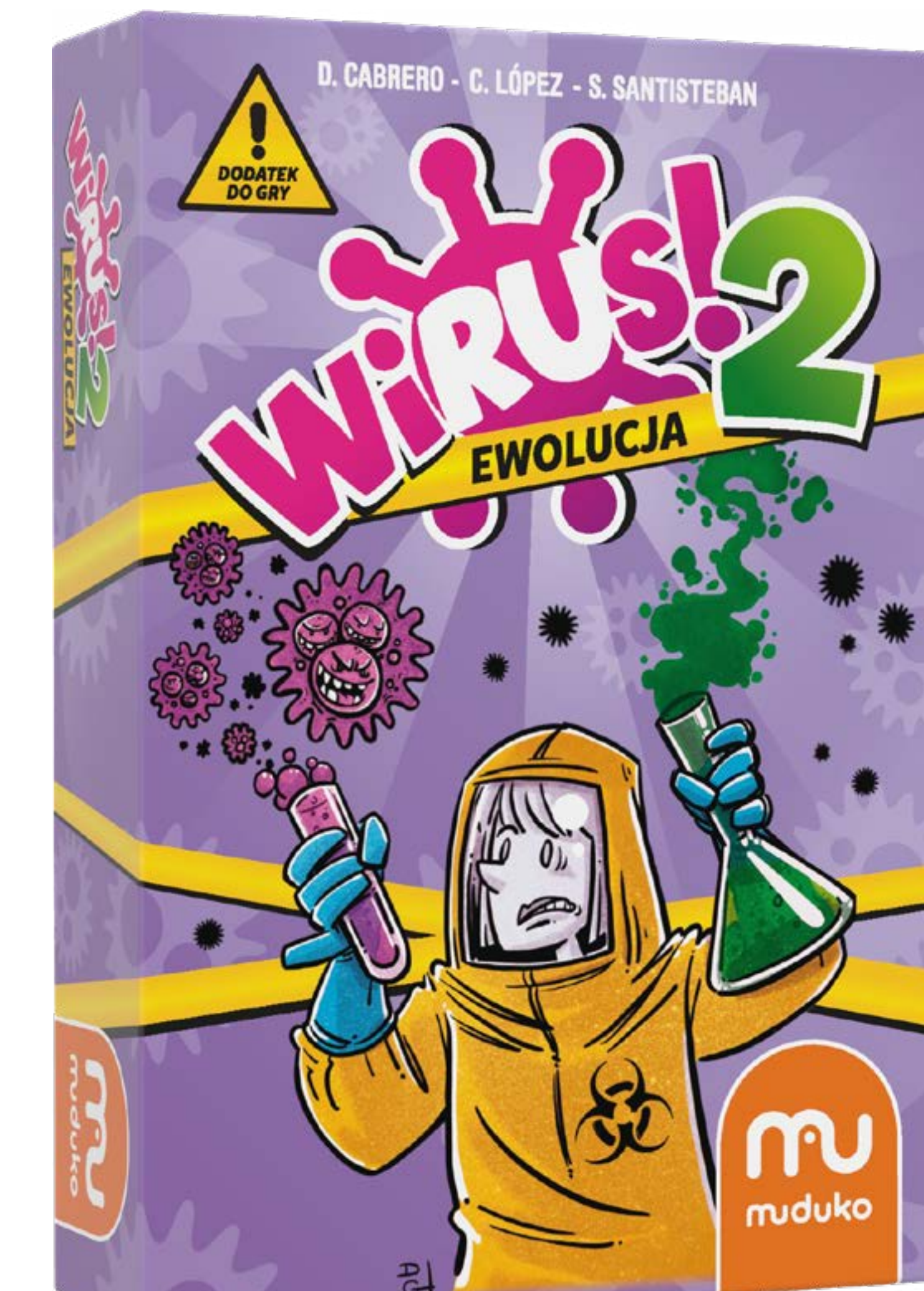
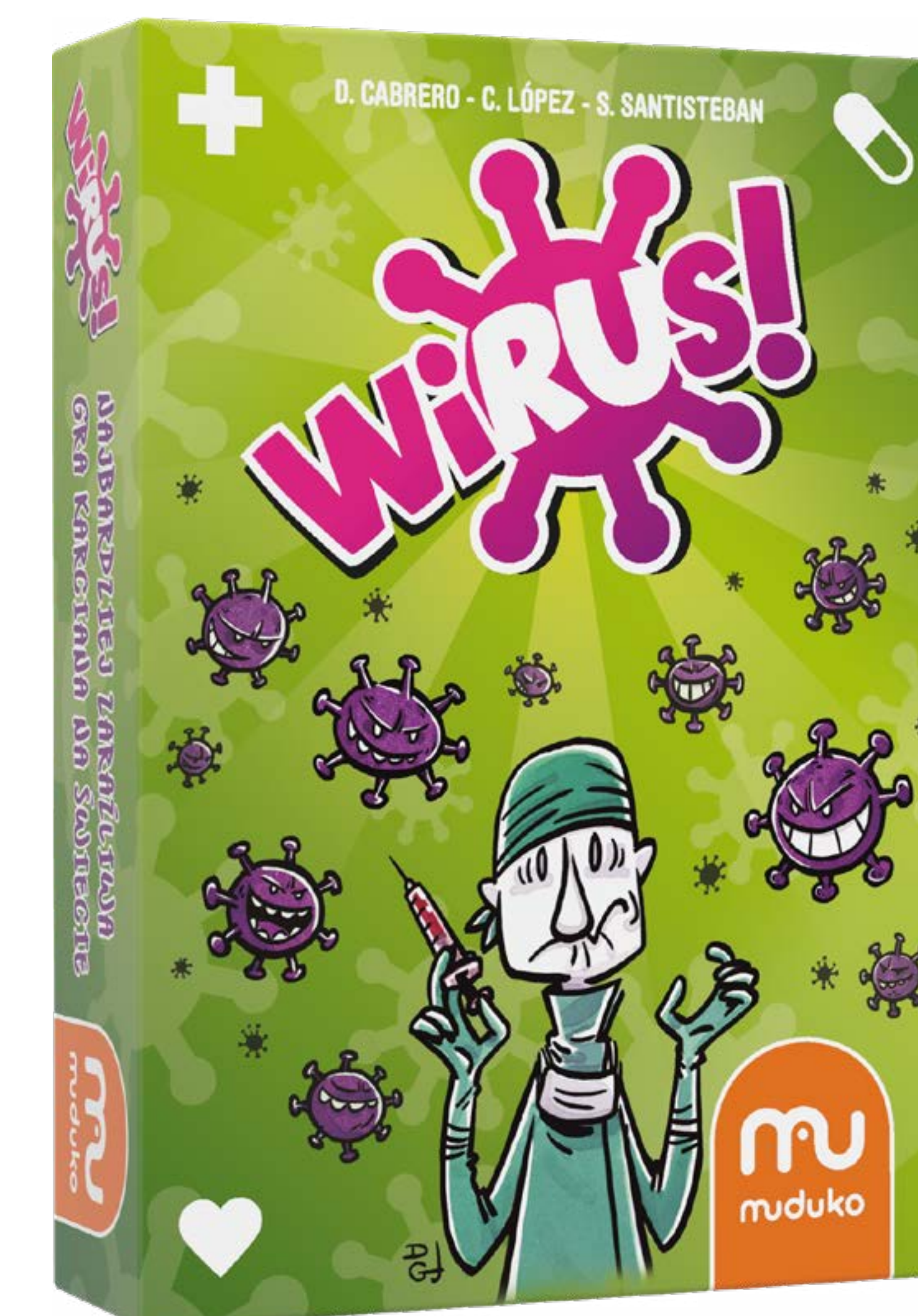
WIRUS! ROLL & WRITE

Zobacz więcej



Gra kościana

Gry karciane



Dwa dodatki tematyczne

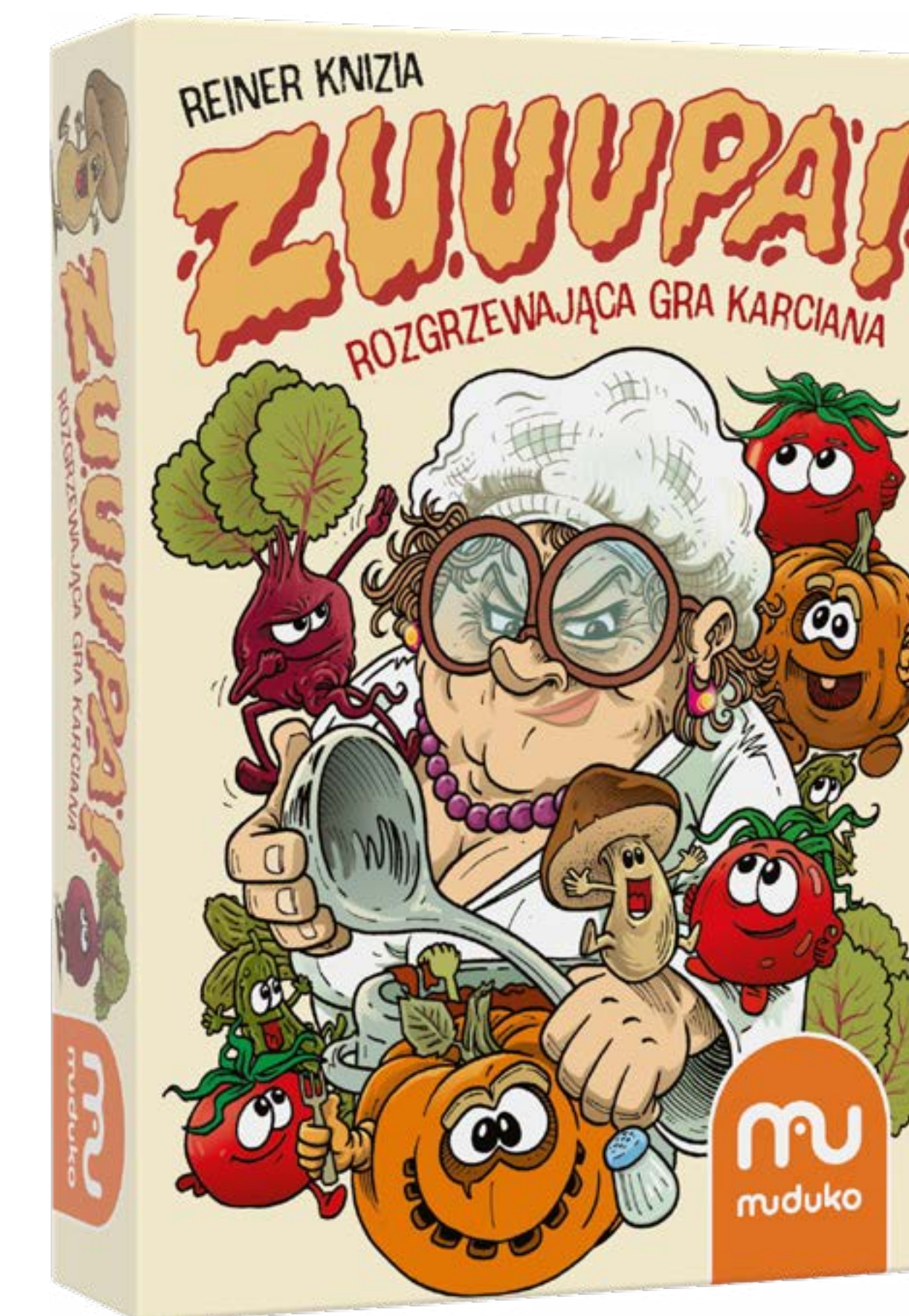
Gry pełne pozytywnych emocji

Gry o prostych zasadach, dynamicznej rozgrywce i dużej dawce pozytywnych emocji.

Świetnie sprawdzą się zarówno w gronie rodziny, jak i na imprezach.

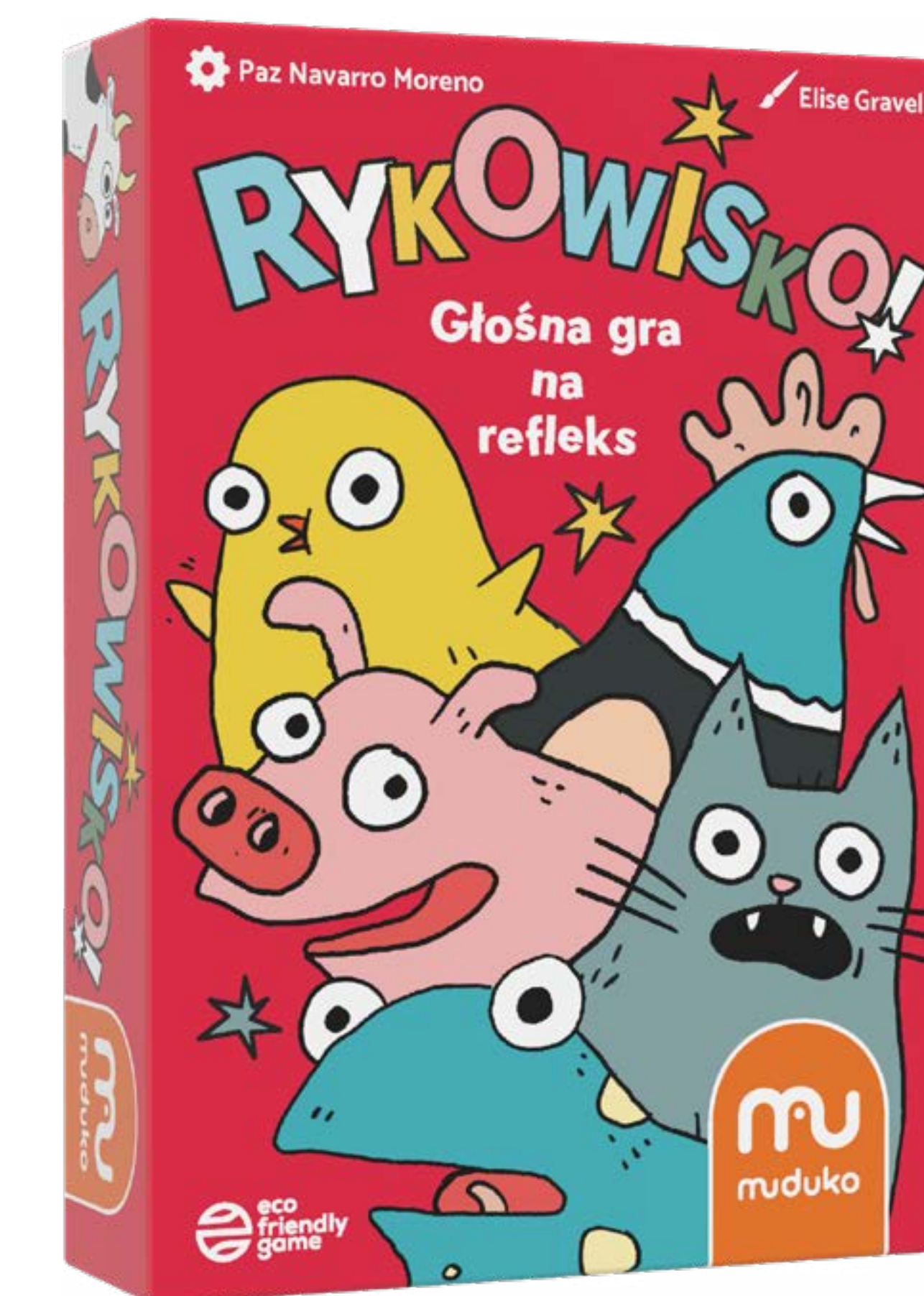
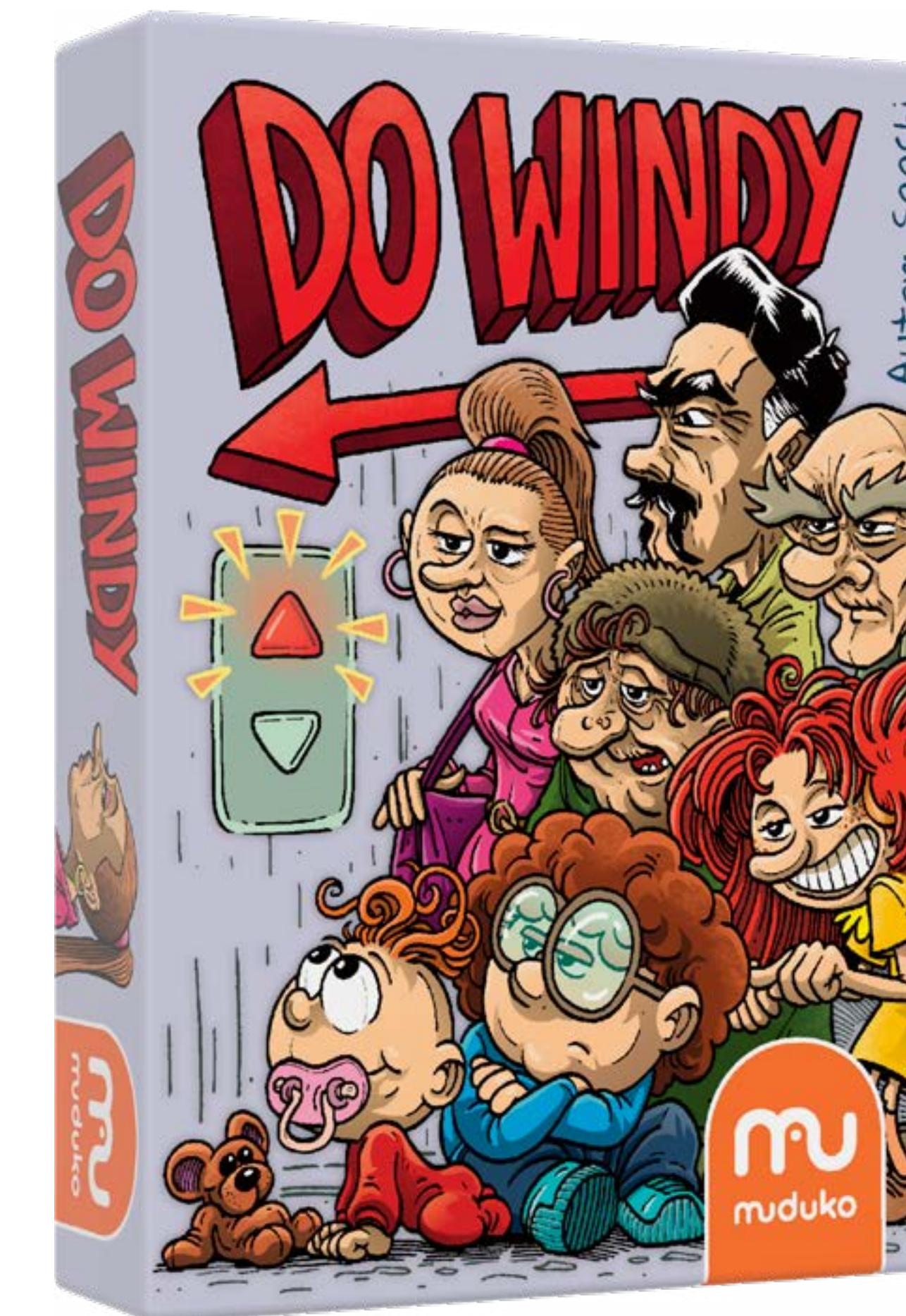
Każdy z prezentowanych tytułów to inny rodzaj zabawy – od szybkiej rozgrywki po łamigłówki i logiczne wyzwania.

Polecane zarówno młodszym, jak i starszym graczom.

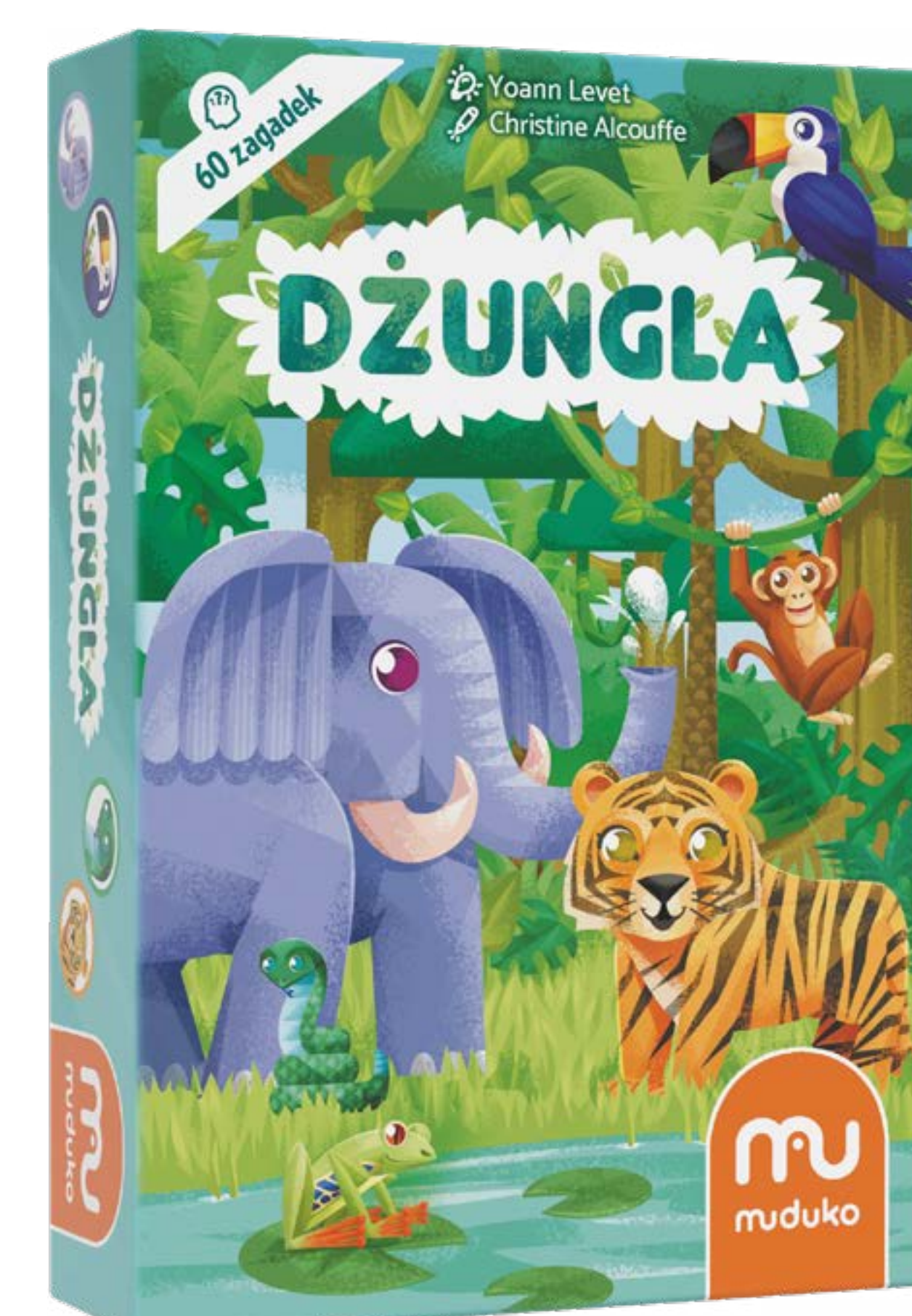
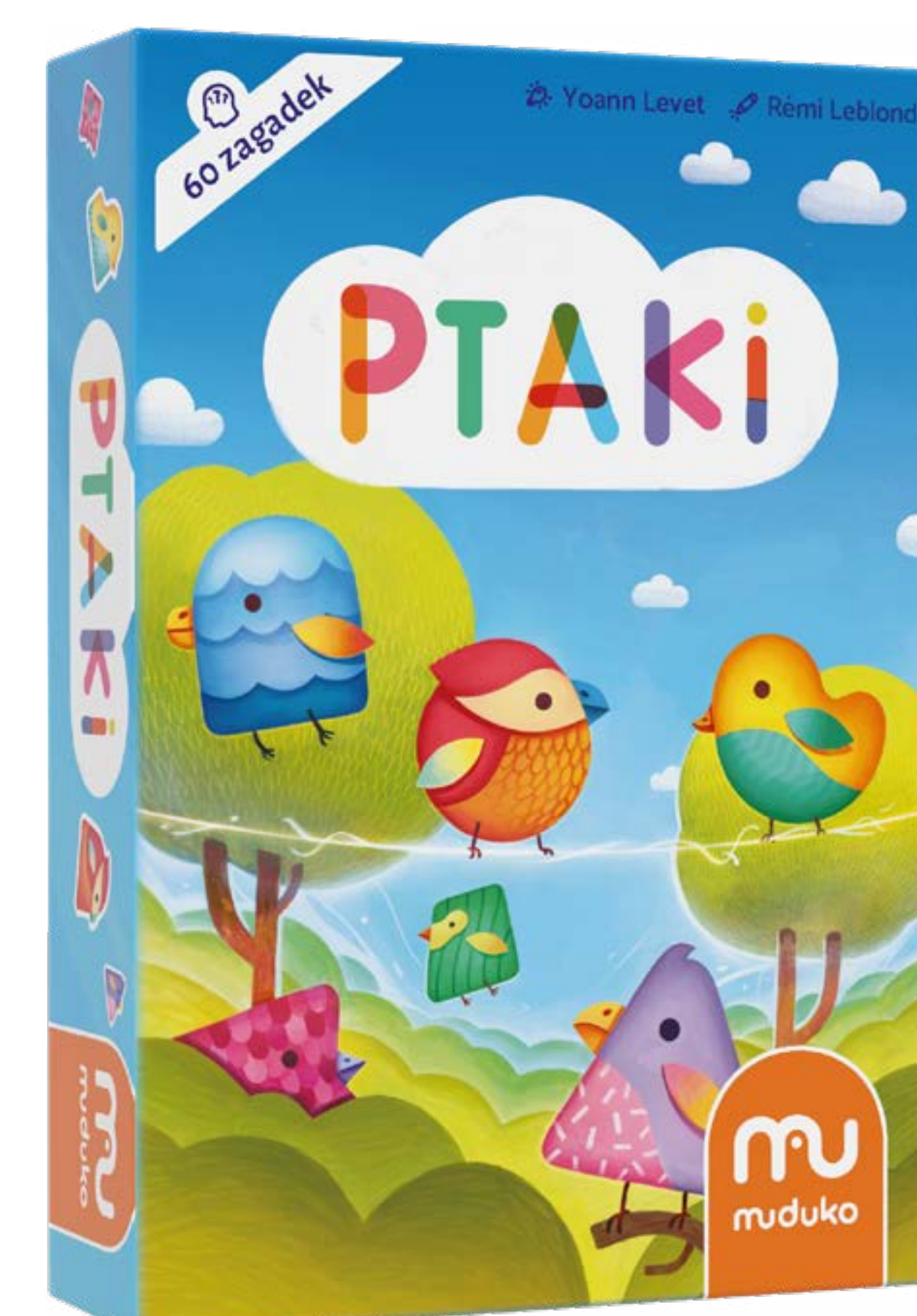


Gry karciane stworzone z myślą o dobrej zabawie

Planszowa Gra Roku 2025 w kat. Gra Edukacyjna



Gry logiczne



ZUUUPA! ROZGRZEWAJĄCA GRA KARCIANA

Zobacz demo

